

ANNO
872
EIN LAND

STAVANGER

STREET & SWORD **RUN**

Weißer Holzstadt. Öl-Labor. Farbgasse. Riesenschwerter am Fjord.

WEISS · SCHWARZ · **BUNT** · STAHL

Stavanger ist kein Ausflug – Stavanger ist ein Spielzug. Kein Boot, kein Mietwagen, kein Preikestolen-Zeitdruck. Nur eine Stadt, kompakt genug, um sie selbst zu spielen. Vier Bilder – mehr braucht dieser Tag nicht.

11–21 UHR

AB VÅGEN · ZENTRAL

ZU FUSS + BUS 16

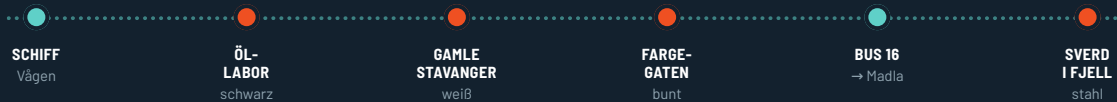
- ◆ **Öl-Labor** – Petroleum Museum, die Deepwater-Mission
- ◆ **Weißer Holzstadt** – 173 Häuser in Gamle Stavanger
- ◆ **Farbgasse** – Fargegaten / Øvre Holmegate
- ◆ **Riesenschwerter** – Sverd i fjell am Hafrsfjord

SO FUNKTIONIERT DER MOVE

NICHT MEHR SEHEN. BESSER SEHEN.

Olden ist Fjord und Höhe. Molde ist Straße und Meer. Tromsø ist arktische Stadt und Bergkante. Stavanger ist Kontrast: weiße Holzstadt über alter Heringsstadt, Ölmetropole, Street-Kultur, Wikinger-Mythos – und Wasser überall. Der Fehler wäre, daraus einen Standardausflug zu machen.

DIE ROUTE – DAMIT KEINER IM KREIS LÄUFT



Vom Schiff zu Fuß ins Zentrum (alles in 2–10 Minuten). Öl-Labor, weiße Altstadt, Farbgasse – dann mit dem Bus raus zu den Schwertern am Hafrsfjord. Zurück flexibel: Viking House nur ohne Schlange, sonst Domkirke und Breiavatnet.

2-10 min

SCHIFF → STADT, ZU FUSS

173

WEISSE HOLZHÄUSER, GAMLE STAVANGER

872

SCHLACHT AM HAFRSFJORD

01 OIL FIRST, WENN DER HAFEN VOLL IST

Viele Kreuzfahrer laufen automatisch in die Altstadt. Ihr macht das Gegenteil: erst ins Petroleum Museum, die Altstadt hebt ihr euch für später auf – so bekommt ihr die guten Teile entspannter.

02 ZIEL DENKEN, NICHT LINIE

Für die Schwerter ist Bus 16 Standard. Aber fixiert euch nicht: Ziel in die Kolumbus-App tippen, sie zeigt alle Wege – auch Linie 4. Ein Profi scannt Optionen, statt stur zu warten.

03 RUHIG & FLEXIBEL

Der beste Satz des Tages: „Wir schauen mal, was der Bus sagt.“ Nicht: „Wir müssen jetzt um 14:30 da sein.“ Das senkt sofort den Familienpuls.

GUT ZU WISSEN VORAB



ZENTRALER HAFEN

Schiffe liegen mitten in Vågen (Strandkaien/Skagenkaien). Altstadt, Dom und Öl-Museum sind alle in unter 10 Minuten zu Fuß.



KOLUMBUS-APP

Nahverkehr per Kolumbus Billett. Kontaktlos auch direkt im Bus. Vorher installieren, Karte hinterlegen.



NOK & APPLE PAY

Norwegen ist fast bargeldlos. Karte oder Apple/Google Pay reicht überall – Bargeld ist hier nostalgisches Gewicht.



REGEN = FILMLICHT

Nasses Kopfsteinpflaster, weiße Häuser, dunkle Gassen, Wind vom Hafen. Kann besser aussehen als Sonne.



Der Plan ist nicht: möglichst viel. Der Plan ist: möglichst richtig.

DER DIY-TAG BEGINNT VOR DEM HAFEN

ERST LADEN. DANN LANDEN.

Nichts bremst einen guten Landgang so zuverlässig wie eine App, die man erst am Bus installieren will. Zehn Minuten Vorbereitung zu Hause – und der ganze Tag läuft ruhiger.

KOLUMBUS BILLET

APP

Vorher installieren und Zahlungsmethode hinterlegen – Visa oder Mastercard reicht. Dann kauft ihr Bustickets in Sekunden, nicht in der Schlange.

APPLE / GOOGLE PAY

BEZAHLEN

Norwegen ist fast bargeldlos. Karte aufs Handy, fertig. Bargeld braucht ihr praktisch nirgends.

OFFLINE-KARTE

NAVI

Zentrum, Petroleum Museum, Geopark, Old Stavanger, Fargegaten, Bus 16, Madlaleiren, Sverd i fjell, Breiavatnet, Schiff – vorher speichern.

WETTER RICHTIG FRAMEN

MINDSET

Stavanger-Regen ist kein schlechter Tag, sondern Filmlicht. Nicht: „Zieh die Regenjacke an.“ Besser: „Nimm deinen Outdoor-Layer.“ Klingt nach Expedition, nicht nach Elternwarnung.

ERWARTUNG SETZEN

MINDSET

Kurz mit den Kindern den Spielzug durchgehen: vier Bilder, ein Bus, kein Stress. Wer weiß, was kommt, quengelt weniger.

SNACK-PLAN

ENERGIE

Eine Kleinigkeit für unterwegs – die Zimtschnecke ist Pflicht in Fargegaten. Hungrige Crew = kurze Sicherung.

MITNEHMEN – SCHLANK GEPACKT



SHELL-JACKE



STABILER SCHIRM



BEQUEME SCHUHE



POWERBANK



WASSER + SNACK



WALLET / KARTE



FOTO: W. BULACH · CC BY-SA 4.0

Der Luxus von Stavanger: ihr legt mitten in Vågen an und lauft direkt in die Stadt – kein Shuttle, kein Tender, kein Zeitverlust.



Kein übervoller Rucksack. Dieser Tag ist zu Fuß und kompakt. Ein leichter Layer, Wasser, Powerbank, Karte – mehr schleppt nur und bremst.

VOR DEM HAFEN Zehn Minuten App, Karte und Mindset zu Hause – **und der Landgang läuft, statt zu stocken.**

STUNDE FÜR STUNDE · FREITAG, 21.08.2026

11 BIS 21 UHR, ALS SPIELZUG.

Richtwerte ab dem Festmachen. Unter dem Strich seid ihr nur rund fünf Stunden aktiv – der Rest ist Puffer, Stadt und Wetterfenster. Wer flüssig spielt, hat am Ende mehr Ruhe, nicht weniger Programm.

- 11:00** | **ANKUNFT · RUHIG RAUS**
 Pierlage in Vågen prüfen, nicht raushetzen. Das Schiff bleibt das Basecamp.
- 11:15** | **OIL FIRST · PETROLEUM MUSEUM**
 Vor den Gruppen rein. Wenn mehrere Schiffe im Hafen sind, ist das der klügere Einstieg.
- 12:25** | **GEOPARK · BEWEGUNGS-RESET**
 Industrie zum Anfassen direkt nebenan – kurz, raus, weiter.
- 12:50** | **OLD STAVANGER · WEISSE HOLZSTADT**
 Ruhiger Loop durch die Gassen. Jetzt, nicht zuerst – so ist es leerer.
- 13:30** | **FARGEGATEN & SNACK · FARBE**
 Foto, Zimtschnecke, weiter. Flow schlägt Food-Hype.
- 14:10** | **KOLUMBUS-CHECK · TICKETS BEREIT**
 Bus-Optionen prüfen (16 oder 4), Ziel eingeben, Tickets in der App.
- 14:30** | **SWORD LEVEL · SVERD I FJELL**
 Raus zum Hafrsfjord. Kurz, stark, ikonisch – das Boss Level des Tages.
- 16:30** | **RÜCKWEG · FLEXIBEL**
 Nicht stur auf Linie 16 warten – Ziel denken, Optionen scannen.
- 17:15** | **JOKER · VIKING HOUSE**
 Nur ohne Warteschlange. Slot frei → rein. Schlange → raus.
- 18:00** | **SOFT LANDING · DOMKIRKE & BREIAVATNET**
 Ruhig auslaufen am See und am Hafen.
- 19:30** | **BASECAMP · AN BORD**
 Langsam zurück, Abendessen an Bord – genau richtig.

PLAN B – ENTSCHEIDET VOR ORT

- * SONNE**

Altstadt und Schwerter auskosten, am Wasser sitzen. Der Bilderbuch-Tag.
- ☂ REGEN**

Filmlicht. Mehr drinnen (Öl-Museum), nasses Pflaster als Motiv. Schirm an.
- ≈ WIND**

Am Hafrsfjord exponiert – Layer zu, Mütze an. Die Schwerter stehen trotzdem.
- ⚠ EVENT/SPERRUNG**

Aftenbladet-Check (S.12): bei Festival am Dom direkt zu Breiatvatnet/Hafen.

- ANKUNFT
- ÖL-LABOR
- ALTSTADT
- FARGEGATEN
- SVERD I FJELL
- SOFT LANDING

i Goldene Regel: „Wir schauen mal, was der Bus sagt.“ Nicht Linie denken, sondern Ziel denken – und lieber einen Stopp streichen als hetzen. Der Tag gewinnt durch Ruhe, nicht durch Tempo.

DREI TEMPO-VARIANTEN – WÄHLT EURE

- SPORTLICH**

~17:00

ZURÜCK AM SCHIFF

Alles zügig, Viking House sicher mitnehmen, vielleicht noch ein zweiter Altstadt-Loop.
- STANDARD · EMPFOHLEN**

~19:30

ZURÜCK AM SCHIFF

Genau dieser Plan: Öl, Weiß, Bunt, Stahl – mit Puffer und Soft Landing.
- ENTSPANNT**

JOKER STREICHEN

MEHR PAUSEN

Vier Bilder reichen. Viking House weglassen, länger am Breiatvatnet sitzen.



■ BILD 01 · SCHWARZ

01 DAS ÖL-LABOR

Norwegian Petroleum Museum · Norsk Oljemuseum, direkt am Wasser

FOTO: CARLOS DELGADO · CC BY-SA 3.0

Hier wird Stavanger logisch. Der Bau von 1999 (Lunde & Løvseth) zitiert norwegisches Grundgestein, offene Küste und Offshore-Plattformen – Architektur als Vorspann. Drinnen wird aus „Öl“ plötzlich Wissenschaft.

Nicht nur anschauen – gezielt suchen: das oft übersehene **Deepwater-Segment**, mit dem Modell einer tauchfähigen Bohrplattform. Druckausgleich, Tiefe, Technik unter Extrembedingungen.

1999

ERBAUT · LUNDE & LOVSETH

180

NOK ERWACHSENE · FAMILIE 420

10-19

UHR · TÄGLICH IM SOMMER

i Der Fakt darunter: 1969 fand Phillips bei Ekofisk Öl. Drei Jahre später saßen Statoil und das Öldirektorat in Stavanger – die Stadt wurde Norwegens Ölhauptstadt. Heute finanziert dieses Öl den größten Staatsfonds der Welt.

MISSION

TECHNIK, WO KEINER SEIN KANN.

Findet das Deepwater-Modell und beantwortet: „Wie funktioniert Technik dort, wo Menschen eigentlich nicht sein können?“

NEBENAN · GEOPARK

Direkt am Museum: ein Park aus ausgemusterten Öl-Industrieteilen. Rau, echt, Bewegung. Mission: „Finde das Teil, das am meisten nach Offshore aussieht.“

VOM FUND ZUM FONDS – STAVANGERS ÖLZEITLEISTE

1969

EKOFISK · ÖL GEFUNDEN

1971

ERSTES ÖL GEFÖRDERT

1972

STATOIL & ÖLDIREKTORAT

1990

STAATS-ÖLFONDS GEGRÜNDET

SCHWARZ Was hier ausgestellt ist, hat Norwegen reicher gemacht als fast jedes Land der Welt. **Darum beginnt der Tag im Öl.**

Familienticket (2 Erw. + 3 Kinder): NOK 420 · Studierende und Senioren ermäßigt · im Sommer täglich 10-19 Uhr.

■ BILD 02 · WEISS

02 GAMLE STAVANGER

Weißer Holzstadt · weiß, still, unterschätzt

FOTO: MAARTEN HEERLIEN · CC BY 2.0

173 kleine weiße Holzhäuser aus dem 18. und frühen 19. Jahrhundert, eine der besterhaltenen Holzhaus-Siedlungen Nordeuropas. Kein Museum – ein Wohnviertel, das größtenteils bewohnt ist. Genau das macht es so still.

Langsam reinkommen, Kopfsteinpflaster unter den Füßen, kein Programmstress. Die Häuser hebt ihr euch bewusst für nach dem Öl-Labor auf – der Kontrast ist der ganze Punkt.

173

WEISSE
HOLZHÄUSER

1700er

JAHRHUNDERT · BIS
FRÜH 1800ER

0 €

WOHNVIERTEL ·
FREI BEGEBBAR

i Respekt vor dem Wohnen: Hier leben Menschen. Leise sprechen, nicht in Fenster und Gärten zoomen. UNESCO würdigte die Siedlung schon 1975 als bewahrenswert.

MISSION

Das perfekte weiße Haus. Ohne Menschen. Geduld und der richtige Winkel – nicht das erste, das beste.

HERMETIKKMUSEET

Bevor das Öl kam, lebte Stavanger von Hering und Sardinen. Hunderte Konservenfabriken, weltberühmte Dosen-Etiketten – heute im Norwegischen Konservenmuseum mitten in der Altstadt.



FOTO: MAARTEN HEERLIEN · CC BY 2.0

Schmale Gassen, weiße Fassaden, Stockrosen – gelebte Geschichte, kein Freilichtmuseum.



FOTO: MAARTEN HEERLIEN · CC BY-SA 4.0
GW

BILD 03 · BUNT

03 FARREGATEN

Øvre Holmegate · Farbe nach Stahl und Weiß

FOTO: VÖGLER · CC BY-SA 4.0

Eine ganze Gasse in Bonbonfarben. Die Idee hatte Friseur Tom Kjørsvik, der seine triste Straße aufwecken wollte; das Farbkonzept entwarf der Künstler Craig Flannagan – eine Miami-Vice-Palette, jedes Haus mit vier bis fünf abgestimmten Tönen.

Der Umbau dauerte über vier Jahre, 2005 wurde die Straße autofrei. Heute eine der lebendigsten Ecken der Stadt. Für euch: Snack, Foto, weiter. Flow schlägt Food-Hype.

2005

 AUTOFREI ·
FUSSGÄNGERGASSE

4-5

 FARBEN JE
HAUSFASSADE

~4 J.

 UMBAUZEIT BIS
FERTIG

i Snack-Stopp: Cafés und Bäcker direkt in der Gasse. Eine Zimtschnecke, ein Foto in die Farbflucht – und dann zügig zum Kolumbus-Check. Hier nicht festsetzen.

MISSION

- ◆ Buntestes Foto in die Farbflucht
- ◆ Die Lichterketten als Decke einfangen
- ◆ Lieblingsfarbe der Familie kühlen

WARUM ES WIRKT

Anfangs waren viele skeptisch. Heute ist die bunte Gasse ein Wahrzeichen – ein Beweis, dass eine einzige mutige Idee eine ganze Straße drehen kann.

FOTO: TROLVAG · CC BY-SA 3.0

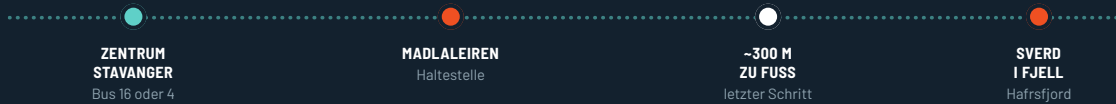
Vom Stahl der Plattformen ins Bonbon der Holmegate: der Farbwechsel ist Teil des Spielzugs.

JETZT ENTSCHEIDET DIE APP

NICHT FOLGEN. STEUERN.

Ziel ist Sverd i fjell. Standard: Bus 16 → Madlaleiren → 300 m zu Fuß. Aber der eigentliche Profi-Move ist, sich nicht auf eine Liniennummer zu fixieren – sondern das Ziel zu denken und Optionen zu scannen.

HINWEG ≠ RÜCKWEG – IMMER ZIEL EINGEBEN



SO NUTZT IHR KOLUMBUS RICHTIG

- 1 ZIEL EINGEBEN**
Nicht „Linie 16“ suchen, sondern „Sverd i fjell“ oder „Stavanger sentrum“. Die App zeigt ALLE Wege.
- 2 OPTIONEN SCANNEN**
Ist 16 voll oder kommt später? Linie 4 oder ein Umstieg über einen Knoten kann schneller sein.
- 3 RÜCKWEG NEU DENKEN**
Viele warten zurück stur wieder auf 16. Ihr nicht: gleiches Ziel (Zentrum), App neu fragen.

DAS PRINZIP

NICHT LINIE DENKEN. ZIEL DENKEN.

Das ist der Moment, in dem du nicht nur folgst, sondern steuerst. Es spart Zeit – und Nerven. Und es macht aus einem Bus-Standard einen Profi-Move, den die Busgruppe neben euch nicht hat.

i Tickets vorher in der App. Bevor ihr an die Haltestelle geht, sind die Tickets schon gekauft (Kolumbus, kontaktlos). So steigt ihr ein, ohne zu fummeln – und verpasst keinen Bus, weil jemand noch zahlt.

WAS DIE APP EUCH ZEIGT



ALLE ABFAHRTEN

Welche Linie wann fährt – nicht nur „eure“.



ALTERNATIVEN

16 voll? Linie 4 oder ein Umstieg über einen Knoten.



ECHTZEIT

Verspätung? Ihr seht es, bevor ihr an der Haltestelle steht.

STUR AUF „DIE EINE LINIE“ WARTEN

VERLORENE MINUTEN

warten, warten ...

ZIEL DENKEN · 16 ODER 4 NEHMEN

NÄCHSTE ABFAHRT

einsteigen

STEUERN STATT FOLGEN

Die Busgruppe neben euch wartet auf ihre Nummer. **Ihr nehmt die nächste, die zum Ziel fährt.**

In Kolumbus immer das Ziel eingeben – „Sverd i fjell“ oder „Stavanger sentrum“, nicht die Liniennummer. Die App rechnet Linien, Umstiege und Echtzeit für euch.

BILD 04 · STAHL

04 SVERD I FJELL

Drei Schwerter im Fels · Hafrsfjord, Madla

FOTO: HOLGER UWE SCHMITT · CC BY-SA 4.0

Kurz, stark, ikonisch. Drei Bronzeschwerter, zehn Meter hoch, vom Bildhauer Fritz Røed, 1983 von König Olav V. enthüllt. Sie stecken im Fels über dem Hafrsfjord – und erzählen die Geburtsstunde Norwegens.

Das größte Schwert steht für den Sieger Harald, die zwei kleineren für die geschlagenen Kleinkönige. In den Fels gerammt bedeuten sie Frieden: Sie sollen nie wieder gezogen werden. Die Griffe sind echten Wikingerschwertern nachgebildet.

10 m

HOCH · BRONZE IM
FELS

3

SCHWERTER ·
SIEGER + 2
BESIEGTE

1983

ENTHÜLLT · FRITZ
RØED

i **So findet ihr hin:** Bus 16 bis Madlaleiren, dann ~300 m zu Fuß an die Bucht Møllebukta. Flacher Strand, freier Blick – ideal für Familien.

MISSION

- ◆ Perspektivtrick: ein Schwert „in der Hand“
- ◆ Die drei Klingen gegen die Fjordlinie
- ◆ Ein Griff-Detail – das Knotenmuster

FRIEDENSIMAL

Kein Kriegsdenkmal, sondern ein Friedenszeichen: Schwerter, die für immer im Fels ruhen. Genau darüber lohnt das Gespräch mit Kindern.

FOTO: MATHIEU MARQUER · CC BY-SA 2.0

Møllebukta am Hafrsfjord: stilles Wasser, flacher Strand – und am Rand die drei Schwerter. Hier wurde Geschichte gemacht.

GESCHICHTE · HAFRSFJORD 872

EINE STADT IST SCHÖN. EINE GESCHICHTE BLEIBT.

Bevor ihr in den Bus zurück steigt, lohnt der Blick auf das Wasser unter den Schwertern. Hier, in einer schmalen Bucht, wurde aus vielen Reichen ein Land.

DER FAKT, DER BLEIBT · HAFRSFJORD 872

HIER WURDE NORWEGEN EIN LAND.

Um das Jahr 872 schlug Harald Hårfagre („Harald Schönhaar“) in der Seeschlacht am Hafrsfjord die letzten Kleinkönige – und einte der Überlieferung nach die vielen kleinen Reiche zum ersten Mal zu einem Norwegen. Die Sage sagt: Er hatte geschworen, sich Haar und Bart nicht zu schneiden, bis er König über ganz Norwegen sei. Daher der Beiname.

Die drei Schwerter über der Bucht markieren genau das: das große für Haralds Sieg, die zwei kleineren für die Besiegten – in den Fels gerammt, damit sie nie wieder gezogen werden. Aus einem Schlachtfeld wurde ein Friedensmal.

„HARALD HÅRFAGRE IN DER SCHLACHT AM HAFRSFJORD“ · O. P. H. BALLING · PUBLIC DOMAIN

872

SCHLACHT AM HAFRSFJORD

1

KÖNIGREICH NORWEGEN

3

SCHWERTER ALS MAL

1983

DENKMAL ENTHÜLLT

WARUM HIER?

Der geschützte Hafrsfjord war eine Machtbasis im Rogaland der Wikingerzeit – ruhiges Wasser, gute Häfen, Zugang zur offenen See. Ein Ort, an dem sich Flotten sammeln ließen.

RESPEKT, KEIN GRUSELN

Ihr steht heute auf der Wiese, auf der ein Land begann. Kein Spuk – eher ein stiller Moment: 1150 Jahre Geschichte, ein flacher Strand, drei Schwerter im Wind.

WAS VON 872 BLEIBT

EIN REICH

Aus vielen Kleinkönigreichen wird der Überlieferung nach ein Norwegen.

EIN BEINAME

Harald „Hårfagre“ – Schönhaar – nach dem Eid, sich bis zum Sieg nicht zu schneiden.

EIN FRIEDENSMAL

Drei Schwerter, in den Fels gerammt, damit sie nie wieder gezogen werden.



Über demselben Wasser, auf das ihr von drei Schwertern blickt, wurde aus vielen Reichen ein Norwegen. Genau das macht den kurzen Bus-Trip so groß.

RUHIG AUSLAUFEN

DAS ENDE IST KEIN SPRINT.

Zurück im Zentrum entscheidet ihr in Ruhe: ein letzter Joker, wenn nichts klemmt – sonst weich auslaufen am See und am Dom, langsam Richtung Schiff. Der Tag endet, wie er begann: ohne Hetze.



Domkirke – Norwegens älteste Kathedrale, ~1125



Breiavatnet – der ruhige See mitten in der Stadt

JOKER · VIKING HOUSE

Eine immersive Wikinger-Erfahrung nahe dem Hafen. Klare Regel: Slot frei → rein. Schlange → raus. Niemals aus Prinzip anstellen – dieser Tag lebt vom Flow, nicht vom Warten.

SOFT LANDING

Domkirkeklassen und Breiavatnet: Norwegens älteste Kathedrale (um 1125, 2025 das 900-Jahr-Jubiläum) und der See mit den Enten. Ein paar ruhige Minuten, dann driftet ihr zurück.

1125

DOMKIRKE · NORWEGENS ÄLTESTE

900

JAHRE STAVANGER · 2025

See

BREIAVATNET IM ZENTRUM

2 min

VOM DOM ZUM SCHIFF

WAS IHR BEWUSST NICHT MACHT

KEIN PREIKESTOLEN

ZEITDRUCK

Der Pulpit-Rock ist großartig – aber weit, mit Fähre und langem Hike. An einem Hafentag der sichere Weg, den ganzen Plan zu sprengen.

KEINE FJORDFAHRT

BUCHUNG

Lysefjord-Touren binden euch an Abfahrtszeiten. Heute steuert ihr selbst – kein Fahrplan, der euch den Tag diktiert.

KEINE WARTESCHLANGE AUS PRINZIP

FLOW

Nichts wird angestanden, nur weil „man das macht“. Frei → rein, Schlange → weiter. Zeit ist die knappste Währung des Tages.

KEIN RESTAURANTFENSTER

BASECAMP

Das gute Abendessen wartet an Bord. Draußen sammelt ihr Bilder und Bewegung, nicht Tischreservierungen.

KEIN SHOPPING-MARATHON

FOKUS

Ein, zwei schöne Dinge ja – aber keine Stunde in Ketten-Läden, die es überall gibt. Die Stadt ist das Souvenir.

KEIN HOP-ON-HOP-OFF

ZU FUSS

Bei dieser Kompaktheit unnötig. Zu Fuß seht ihr mehr und seid flexibler – und Bus 16 bringt euch gezielt zu den Schwertern.

NICHT MÖGLICHT VIEL Sondern möglichst richtig. **Vier starke Bilder schlagen zehn halbe Sehenswürdigkeiten.**

LOKALE INTELLIGENZ & KIT

LIES DIE STADT, BEVOR DU SIE BETRITTSST.

Der unsichtbare Profi-Move kostet 30 Sekunden: ein Blick auf die Titelseite der Stavanger Aftenblad am Morgen. Eine Stadt lebt – und manchmal verrät die Lokalzeitung den Tag, bevor ihr ihn betretet.

STAVANGER-AFTENBLAD QUICK-CHECK

Festival? Marathon? Parade? Sperrung? Wenn dort „Große Veranstaltung am Domkirkeplassen“ steht, passt ihr die Soft Landing sofort an – direkt zu Breivatnet oder an den Hafen. Das ist kein Detail, das ist lokale Intelligenz: Ihr reagiert auf die Stadt, bevor sie euch überrascht.

* FESTIVAL / PARADE

▲ MARATHON / SPERRUNG

⚓ HAFEN-EVENT

DAS STADT-KIT – SCHLANK & STARK

SHELL-JACKE

Wind & Regen vom Hafen. Wasserdicht schlägt schön.

STABILER SCHIRM

Für City-Moves zwischen Gassen. Filmlicht inklusive.

POWERBANK

Karten, Kamera, Kolumbus-App fressen Akku.

OFFLINE-KARTE

Alle Stops vorab geladen. Netz spart ihr euch.

WASSER + SNACK

Zwischen den Levels keine Pause-Pflicht. Selbstversorgt bleibt ihr flexibel.

WALLET / KARTE

Apple/Google Pay aktiv. Bargeld braucht ihr praktisch nie.

BEQUEME SCHUHE

Kopfsteinpflaster und 300 m zu den Schwertern. Profil hilft.

GUTE LAUNE

„Wir schauen, was der Bus sagt.“ Der wichtigste Layer von allen.

BUDGET-CHECK (PRO PERSON)

Altstadt, Fargegaten, Schwerter	0 €
Petroleum Museum · Erwachsene	~NOK 180
Bus Kolumbus · einfache Fahrt	~NOK 45
Zimtschnecke + Kaffee	~NOK 90
Viking House (optional)	~NOK 200
Geopark & Aussichten	0 €
Kolumbus · Tagesticket	~NOK 110

SENSORISCHE ARCHIVIERUNG

HOLZ VS. STAHL.

Eine Aufgabe für den Heimweg: je ein Foto von einer Holz-Textur (Altstadt) und einer Stahl-Textur (Plattform/Schwert). Zwei Bilder, die den ganzen Tag erzählen.

i Effizient ist das Ziel. Der teuerste Posten ist das Öl-Museum, alles andere ist günstig oder gratis. Das Beste am Tag – Gassen, Farbe, Schwerter, Wasser – kostet nichts.

LOKALE INTELLIGENZ Du reagierst auf die Stadt, bevor du sie betrittst. Das ist der unsichtbare Profi-Move.

PUNKTE SAMMELN · KIDS & TEENS

WER HOLT DIE MEISTEN PUNKTE?

Jeder zählt über den ganzen Tag. Ehrlich gewertet: ein Foto geht immer, ein Detail braucht Geduld. Der Gewinner bestimmt das Abendessen – der Letzte zahlt die Zimtschnecke.

SCOREBOARD	TIPPT AB · ADDIERT AM ABEND
Deepwater-Plattform-Modell gefunden Petroleum Museum	MACHBAR 15
Perfektes weißes Haus – ohne Menschen Gamle Stavanger	GEDULD 20
Buntestes Foto in der Farbflucht Fargegaten	MACHBAR 10
Zimtschnecke verputzt Snack-Pflicht	SICHER 10
Perspektivtrick mit den Schwertern Sverd i fjell	MACHBAR 20
Griff-Detail: das Knotenmuster Auge fürs Detail	SELTEN 25
Konservendosen-Etikett entdeckt Hermetikk museet / Altstadt	SELTEN 25
Ente am Breiavatnet gezählt Soft Landing	SICHER 10
Bus-Profi: Ziel statt Linie gespielt Kolumbus-App	TAKTIK 30
Holz- UND Stahl-Textur archiviert beide Bilder	BONUS 40
Niemand fragt: „Wie lange noch?“ das wahre Endgame	ENDGAME 100

Bonus-Challenge für daheim: jeder schneidet aus seinen Bildern ein Vier-Bilder-Set – weiß, schwarz, bunt, stahl. Wer erzählt den Tag am besten in vier Fotos?

SO WIRD GEWERTET

Jeder zählt für sich. Ein Motiv, ein Punkt – doppelt zählt nichts. Strittige Fälle entscheidet die jüngste Person am Tisch. Detail-Fotos brauchen einen erkennbaren Beweis.

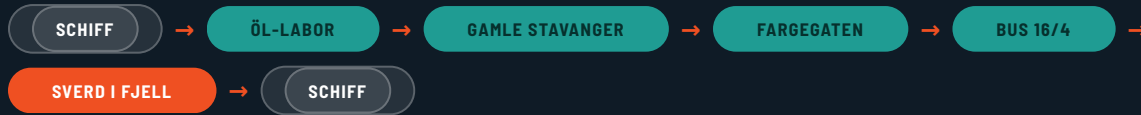
GEWINN & STRAFE

Wer am Abend vorn liegt, bestimmt das Restaurant an Bord. Wer Letzter wird, zahlt die Zimtschnecken-Runde. Gleichstand? Das beste Vier-Bilder-Set gewinnt.

DIE WAHRHEIT ÜBER STAVANGER

WENIGER PLAN. MEHR SPIELZUG.

Stavanger belohnt nicht den, der am meisten abhakt, sondern den, der ruhig und flexibel spielt. Vier Bilder – weiß, schwarz, bunt, stahl – und ein Bus, den ihr steuert, statt ihm zu folgen. Wenn ihr den Tag perfekt gespielt habt, habt ihr nicht gehetzt, ihr habt die Stadt gelesen – und kommt zurück mit vier starken Bildern und einer Geschichte, die 1150 Jahre alt ist.



BILDNACHWEIS · FOTOS VIA WIKIMEDIA COMMONS

Cover & Sverd i fjell – **TomasEE**, CC BY 3.0

Hafrsfjord / Møllebukta – **Mathieu Marquer**, CC BY-SA 2.0

Petroleum Museum – **Carlos Delgado**, CC BY-SA 3.0

Gamle Stavanger – **Maarten Heerlien**, CC BY 2.0

Hafen / Vågen – **W. Bulach**, CC BY-SA 4.0

Schwerter (Boss-Level) – **Holger Uwe Schmitt**, CC BY-SA 4.0

Fargegaten – **Vogler & trolvag**, CC BY-SA 4.0 / 3.0

Domkirke – **Benjamin Farnam**, CC BY-SA 4.0

Breifavatnet – **Ryan Hodnett**, CC BY-SA 4.0

Schlacht am Hafrsfjord – **O. P. H. Balling**, Public Domain

Konserven-Etikett – **StavGold**, CC BY-SA 4.0

Daten u. a. nach Norsk Oljemuseum, Kolumbus, VisitNorway / Region Stavanger, Stavanger kommune (900-Jahr-Jubiläum 2025), Statens vegvesen und Wikipedia. Öffnungszeiten, Buslinien und Preise am Reisetag vor Ort prüfen. Schlacht am Hafrsfjord nach Snorri Sturlusons Überlieferung (um 872). Stand Juni 2026.

DIE REIHE · SIEBEN HÄFEN, SIEBEN CHEATCODES

